

Il Progetto Cinema e sport

ATTIVITA'

Arrampicata sportiva

Esperto: Prof. AMBROGIO CASTIGLIONI

Tutor: Prof. MICHELE PIAZZOLLA

<https://forms.gle/TgTGiqn6sfJdg1FZ7>

Se volete imparare ad arrampicare su pareti artificiali da primi di cordata in sicurezza questo corso fa per voi.

ATTIVITA'

Obiettivo cinema

Esperto: Prof. MARCO BINA

Tutor: Prof.ssa LEONILDE DE BIASIO

<https://forms.gle/oaF8AyBCnRJPFxuE6>

Il LABORATORIO DI CINEMA si propone di riflettere sui contenuti cinematografici per esprimere opinioni e idee.

Inoltre di avviare alla comprensione del linguaggio audiovisivo, all'apprendimento del lessico cinematografico di base (scena, inquadratura, sequenza, campo lungo, campo medio, piano americano, mezzo busto, primo piano, primissimo piano, particolare, dettaglio, angolazione, inclinazione), dei principali movimenti di macchina (panoramica, carrello, dolly, zoom, macchina a mano, steadycam) e del montaggio e favorire l'apprendimento delle fasi fondamentali della storia del cinema

Il Progetto: Step by step... insieme

ATTIVITA'

Italiano, che passione!

Esperto: Prof.ssa LILIANA ROSSETTI

Tutor: Prof. GIANLUCA COLOMBO

<https://forms.gle/kMrhk6B91kR4PsHQ8>

Il progetto si propone di ampliare le competenze a livello di comprensione e produzione orale degli studenti in lingua italiana attraverso l'utilizzo di materiale audio – video in lingua originale e lo sviluppo di compiti di realtà (role-play, case-study etc..) che possano stimolare gli alunni ad esprimersi con fluidità e proprietà lessicale. Destinatari: alunni non italofofoni o di estrazione linguistica diversa dall'italiano delle classi 1 – 2

ATTIVITA'

En acción

Esperto: Prof.ssa LORELLA CARNABUCI

Tutor: Prof.ssa GIUSI CHIEGO

https://docs.google.com/forms/d/1NfalXQIGc_QHNjpd4m9X1JAOZCesgT3-gNzYBh4SLUY/prefill

Creación y actuación de historias de fantasía, realización de programas radiofónicos, debates sobre temas de interés juvenil y de actualidad (diálogos) y simulación de situaciones comunicativas creativas que pongan en el centro del proceso de aprendizaje al estudiante. Dentro del proyecto se afrontará el estudio de textos literarios o de cuentos

fantásticos, la escucha y análisis de canciones en lengua española de nivel B1/B2, la redacción de artículos de periódicos, la realización de videos tutoriales (cocina, deporte y otras actividades que se desempeñan en el tiempo libre), la dramatización corta de guiones de teatro, la realización de dibujos y viñetas, de podcast (episodios grabados en audio y transmitidos online), presentaciones, entrevistas, y la visión de películas cortas con relación escrita y/u oral.

ATTIVITA'

Towards certificates: learning by competences

Esperto: Prof.ssa CRISTINA PRADA

Tutor: Prof.ssa CLAUDIA SACCHI

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfVwKygl2HTLdlvZdbjXdwrqTZ5kHMaWmoLrMZG4rNx6vCLbQ/viewform?usp=pp_url

Our institute offers 30-hour, B2 extracurricular classes whose aim are:

- . improving linguistic skills through a competence-oriented approach;
- . doing final exams to obtain a B2 Cambridge Certificate. This certificate is especially expendible for students to build their future.

First of all they can learn how to read a text carefully by paying attention to many written details as well as they can find out the right answer while listening to conversations, interviews, presentations.

Free activities such as creative-writings and free-talks in pair are parts of the linguistic practice the course is based on.

Last but not least students from different classes can meet each other and have fun with English!

ATTIVITA'

Mat-Attiva, la matematica interattiva

Esperto: Prof.ssa STEFANIA TASSETTO

Tutor: Prof. FABRIZIO PASSONI

<https://forms.gle/jwLGPFnWjDvSX2kp7>

Se sei uno studente di seconda e trovi la matematica un po' noiosa, questo progetto fa per te.

Tratteremo gli argomenti propri dei programmi delle classi seconde, con il duplice scopo di consolidare e approfondire le conoscenze che hai acquisito, coinvolgendoti attivamente nel processo di apprendimento. Attraverso l'utilizzo di software e applicazioni on-line potrai infatti divertirti proponendo quiz (originali) ai tuoi compagni (ad esempio con Kahoot, Quizizz, ...) o scoprire, approfondire e visualizzare e giocare con le regole di base dell'algebra e della geometria analitica (ad esempio con Geogebra, Desmos, ...)

ATTIVITA'

Torneo di debate

Esperto: Prof. PAOLO SALA

Tutor: Prof. ANTONIO GRANIERI

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfuqf9A1cPE7e2j4am pGdNUf6tUQ6J0Xf7boUko_S3zum4LJw/viewform?usp=pp_url

Rivolto agli studenti del triennio, l'obiettivo del progetto "Torneo di Debate" è la scoperta di un metodo alternativo di apprendimento basato sul confronto e l'argomentazione. Suddivisi in squadre, i partecipanti si

confrontano su tematiche problematiche e attuali, imparando l'arte della documentazione e del dibattito organizzato secondo precise regole. A seguito della fase di apprendimento, sarà organizzato un torneo fra le squadre.

ATTIVITA'

Elementi di educazione finanziaria

Esperto: Prof. MICHELE PIAZZOLLA

Tutor: Prof.ssa MARIA GIULIANA SANTO

<https://forms.gle/7g45evxTkA32LRm9A>

Attraverso i fumetti, lo storytelling, la narrazione e il gioco, con l'aiuto di quattro amici e un cane: Omar, Nina, Isotta, il piccolo Teo e il cane Attila, con le loro avventure e disavventure ci guideranno ad affrontare il problema dell'ALFABETIZZAZIONE FINANZIARIA. L'approccio didattico segue le linee guida della "Banca d'Italia" già impegnata nell'istruzione all'educazione finanziaria da oltre un decennio. Il progetto formativo mira a fornire le competenze base del: reddito e pianificazione, moneta e prezzi, pagamenti e acquisti, risparmio e investimento, credito. "Tutti per uno, economia per tutti!" è un utile punto di partenza per tutti coloro che desiderano approfondire e acquisire le informazioni necessarie a compiere scelte economiche più consapevoli. In più si cercherà di richiamare i fondamenti della matematica cercando di analizzare il criterio Matematico Finanziario e Statistico Economico.

Inoltre verrà predisposto un laboratorio di: BORSA VIRTUALE - il SIMULATORE di TRADING, un servizio gratuito di "Borsa Italiana"

che permette di eseguire simulazioni di trading creando più portafogli di investimento e monitorarne l'andamento. Simulando investimenti in totale sicurezza e senza alcun rischio si potranno visualizzare tramite grafici l'andamento dei propri portafogli, comprare e vendere titoli, impostare gli alert, oppure semplicemente consultare i contenuti del simulatore di trading della "Banca Virtuale" monitorare gli strumenti e i titoli di proprio interesse tramite la watchlist.

Il progetto prevede lettura e discussione dei quaderni didattici della Banca d'Italia Euro-sistema per la scuola secondaria di secondo grado. Tutti per uno economia per tutti! affronta tematiche con cui i ragazzi, prima o dopo nella vita, saranno chiamati a confrontarsi: le fonti di reddito e l'importanza di pianificare, le funzioni della moneta e la determinazione dei prezzi, i diversi strumenti di pagamento, i finanziamenti, l'importanza del risparmio e le varie forme di investimento.

ATTIVITA'

Marketing operativo

Esperto: Prof. STEFANO PERGREFFI

Tutor: Prof. AMBROGIO CASTIGLIONI

<https://forms.gle/imjvg6apPcPndxgJ8>

Con questo corso si avrà l'occasione di imparare a creare siti web, video promozionali, volantini, brochure, locandine ed altre soluzioni per proporre prodotti e servizi in modo professionale ed efficace.